

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы учебной дисциплины**  
**АРХИТЕКТУРА КОМПЬЮТЕРА**  
направления 44.03.05 Педагогическое образование  
(с двумя профилями подготовки)  
профиль – Начальное образование; информатика

**1. Цели освоения дисциплины**

Целью освоения дисциплины (модуля) Архитектура компьютера является формирование способности анализировать технологические решения в области программного обеспечения и компьютерной обработки информации на основе формируемой системы знаний, умений и навыков в области архитектуры компьютера.

**2. Место дисциплины в структуре ОПВО бакалавриата**

Дисциплина «Архитектура компьютера» (Б1.О.08.08) относится к дисциплинам обязательной части Предметно-методического модуля II.

Дисциплина (модуль) изучается на 3 курсе в 6 семестре.

<b>МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП</b>	
Индекс	Б1.О.08.08
<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>	
Учебная дисциплина «Архитектура компьютера» является дисциплиной по выбору, знакомит студентов с самыми общими представлениями об элементах языка Ассемблер и основ физической и логической организации компьютерной системы, опирается на входные знания, полученные в ходе обучения дисциплине «Математика и информатика».	
<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>	
Изучение дисциплины «Архитектура компьютера» основой для изучения дисциплин учебного плана, содержание которых связано с углублением профессиональных знаний в указанной предметной области, выполнения курсовой и выпускной квалификационной работ	

**3. Планируемые результаты обучения по дисциплине**  
**(модулю) Архитектура компьютера.**  
наименование дисциплины (модуля)

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ОПВО	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
<b>УК-1</b>	Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Демонстрирует знание особенностей системного и критического мышления, аргументированно формирует собственное суждение и оценку информации, принимает обоснованное решение. УК-1.2. Применяет логические формы и процедуры, способен к рефлексии по поводу собственной и чужой мыслительной деятельности. УК-1.3. Анализирует источники информации с целью выявления их противоречий и поиска достоверных суждений.	<b>Знать:</b> Методы хранения, обработки и передачи информации; возможности командного языка; назначение и возможности современных систем программирования, процесс создания программы, тенденции унификации процесса разработки программного обеспечения. <b>Уметь:</b> создавать простейшие ассемблерные программы по управлению внешними устройствами; создавать и использовать

			<p>библиотеки макрокоманд; применять соответствующие программные средства при решении конкретной задачи обработки данных.</p> <p><b>Владеть:</b></p> <p>создавать простейшие ассемблерные программы по управлению внешними устройствами; создавать и использовать библиотеки макрокоманд; применять соответствующие программные средства при решении конкретной задачи обработки данных</p>
<b>ОПК-9</b>	Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	<p>ОПК-9.1. Выбирает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, для решения задач профессиональной деятельности.</p> <p>ОПК-9.2. Демонстрирует способность использовать цифровые ресурсы для решения задач профессиональной деятельности</p>	<p><b>Знать:</b></p> <p>центральные и внешние устройства ЭВМ и их характеристики; функциональную схему персонального компьютера; машинно-ориентированный язык программирования – ассемблер.</p> <p><b>Уметь:</b></p> <p>использовать знания архитектуры компьютера, организации компьютерных систем; осуществлять техническое обслуживание компьютера; программировать на языке ассемблера в профессиональной деятельности.</p> <p><b>Владеть</b></p> <p>навыками технического обслуживания компьютера; навыками программирования на языке ассемблера и макроассемблера</p>

4. Общая трудоемкость дисциплины 108 часов (3 зачетные единицы).

5. Разработчик: Джанибекова Ф.О., ст.пр.